



7-99



2-6



15'

ODIN

Игра от
Gary Kim, Hope S. Hwang и Yohan Goh

Илюстрации от Crocotame

СЪДЪРЖАНИЕ

54 карти с номера от 1 до 9 в 6 цвята

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Бъди първият, който изхвърля всички карти от ръката си, и имай най-малко точки в края на играта.

ПОДГОТОВКА

1. Разбъркай всички карти.

2. Раздай по 9 карти с лицето надолу на всеки играч. Това е твоята ръка. Спокойно разгледай ръката си, но не позволявай на никого друг да я види! Остави настрана останалите карти. Те ще се използват по-късно в играта.

Изберете първи играч на случаен принцип. След това се редувате по посока на часовниковата стрелка.

ВАРИАНТ ЗА 2 ИГРАЧИ

За 2 играчи препоръчваме да премахнете 2 цвята карти, за да направите играта по-бърза и по-напрегната!

Видео правила



КАК СЕ ИГРАЕ

Играта се играе в няколко раздавания. Всяко раздаване е разделено на рундове.

В началото на рунда, ако си първият играч, изиграй 1 от картите си с лицето нагоре в средата на масата.

След това всеки играч на свой ред избира едно от двете:

1. Изиграй 1 или повече карти

2. Пас

1. Изиграй 1 или повече карти

Изиграй 1 или повече карти, спазвайки ограниченията по-долу:

• Можеш да изиграеш или същия брой карти, колкото вече има в средата на масата, или с 1 карта повече.

• Ако искаш да изиграеш няколко карти, те трябва да са с еднакво число или от един и същи цвят.

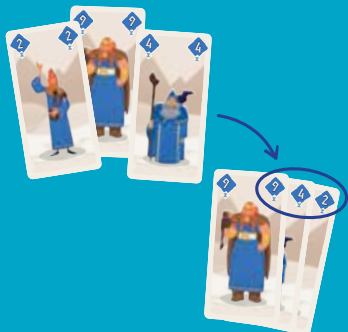
Пример: ако вече има набор от 2 карти, можеш да изиграеш набор от 2 или от 3 карти. Не можеш обаче да изиграеш набор от 4 карти. Не можеш и да изиграеш само 1 карта.

• Стойността на картите, които изиграваш, трябва да е по-голяма от стойността на вече намиращите се в средата на масата.

Пример: ако стойността в средата на масата е 3, трябва да изиграеш стойност 4 или по-висока.

• Когато изиграваш няколко карти, изчисли стойността им, като използваш числото на всяка карта като цифра, за да образуваеш възможно най-голямото число.

Пример: ако изиграеш 2 и 8 от един и същи цвят, стойността на набора е 82 (не 28). Ако изиграеш 2, 4 и 9 — също от един и същи цвят — стойността на набора е 942.



След като изиграеш 1 или повече карти, трябва да вземеш 1 карта от средата на масата. Не можеш да вземеш карта, която току-що си изиграл. Затова:

- Ако има само 1 карта, трябва да я вземеш.
- Ако има набор от карти, избери 1 карта и изхвърли останалите от набора.

2. Пас

Не играй никакви карти и подай хода на следващия играч.

Забележка: Дори да пасуваш, това важи само за този ход, така че можеш да играеш отново на следващия си ход. Ако всички играчи освен 1 пасуват последователно, изхвърли останалите карти в средата на масата. Запази картите в ръката си. Последният, който е поставил карти, започва новия рунд.

КРАЙ НА РАЗДАВАНЕТО

Едно раздаване може да приключи по 2 начина:

1. Ако започваш нов рунд и всички карти в ръката ти са с еднакво число или от един и същи цвят, можеш да ги изиграеш всичките наведнъж. Раздаването приключва веднага след това. Ако не можеш да го направиш, просто изиграй 1 карта.

2. Ако в който и да е момент от играта изиграеш 1 или повече карти и ръката ти вече е празна, не вземай карта от средата на масата. Раздаването приключва веднага.

В края на раздаването получаваш 1 точка за всяка карта, останала в ръката ти. Записвай си точките.

За да започнеш ново раздаване, събери всички карти и ги разбъркай. Раздай по 9 карти на всеки играч. Новото раздаване започва с играча вляво от този, който е започнал предишното. Новият започващ играч изиграва 1 карта.

КРАЙ НА ИГРАТА

Ако играете играта за първи път, препоръчваме да играете до 15 точки. Така, щом някой играч достигне 15 или повече точки, играта приключва. Печели играчът с най-малко точки! При равенство тези играчи си поделят победата.

След първата игра можете сами да изберете до колко точки да играете. За дълги игри можете да играете до 20. За кратки — до 10. За супер кратки — просто изиграйте 1 раздаване!

Защо викингска тема?

Искахме нашата доста абстрактна игра да има тема! Първоначалният ни прототип също имаше викингска тема и го нарекохме Валхала. Представете си, ако можете, викинги във война. Тези, които падат в битка (когато картата им бъде изхвърлена), отиват във викингския рай — Валхала. Сметнахме, че тази тема пасва доста добре на механиката на играта ни, а и беше повод да осветлим култура, различна от нашата в Швейцария. Надяваме се собственото ни наследство да не е повлияло прекалено на погледа ни. Картите ни са вдъхновени от следните викингски архетипи, по ред от 1 до 9: лечител, скалд (бард), шпионин, сейдмадр (мъдрец), вълва (пророчица), хирдман (гвардеец), берсерк, стиримадр (корабен капитан) и ярл.

Въпроси? Вижте ЧЗВ на сайта ни:
helvetiq.com

ODIN

English Translation and Proofreading:
Alexander Caves and Jo Lefebure
for the Geeky Pen